**DAFTAR ISI**

ABSTRAK i

*ABSTRACT* ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xi

DAFTAR SINGKATAN xv

1. PENDAHULUAN I-1
   1. Latar Belakang I-1
   2. Identifikasi Masalah I-2
   3. Tujuan I-2
   4. Ruang Lingkup I-3
   5. Sistematika Penulisan I-4
2. LANDASAN TEORI II-6
   1. Studi Literatur II-6
   2. Teori Pendukung II-20

2.2.1 Monitoring II-20

2.2.2 *GPS* II-20

2.2.3 *Internship* II-20

2.2.4 *Google Maps Api* II-21

2.2.5 *Codeigniter* II-21

2.2.6 Definisi Xampp II-22

2.2.7 PHP II-22

2.2.8 MySQL II-23

2.2.9 Basis Data II-23

2.2.10 UML II-23

2.2.11 *Formula Haversine* II-24

1. ANALISIS ORGANISASI PERUSAHAAN III-25

3.1 Sejarah Perguruan Tinggi III-25

3.2 Visi dan Perguruan Tinggi III-26

3.3 Strategi Perguruan Tinggi III-27

3.4 Struktur Organisasi pada Politeknik Pos Indonesia III-27

3.4.1 Pimpinan Politeknik Pos Indonesia III-27

3.4.2 Ketua Program Studi Politeknik Pos Indonesia III-28

3.4.3 Pejabat Struktural Politeknik Pos Indonesia III-28

3.5 Deskripsi dan Ruang Lingkup *Internship* III-29

1. METODOLOGI PENELITIAN IV-30

4.1 Diagram Alur Metodologi Penelitian IV-31

4.2 Tahapan-tahapan Diagram Alur Metodologi Penelitian IV-31

4.2.1 Lingkungan Implementasi IV-31

4.2.2 Penentuan Tujuan Penelitian IV-32

4.2.3 Pengumpulan Data IV-32

4.2.3.1 Wawancara IV-32

4.2.3.2 Obervasi IV-32

4.2.4 Pengolahan Data IV-32

4.2.5 Analisis dan Perancangan Sistem IV-33

4.2.5.1 Perancangan Proses IV-33

4.2.5.2 Perancangan Basisdata IV-33

4.2.5.3 Perancangan *Input Output* IV-33

4.2.5.4 *Method Harvesine* IV-33

1. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM V-35

5.1 Analisis dan Perancangan Sistem V-35

5.1.1 Analisis Sistem Berjalan (*Current System*) V-35

5.1.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan (*Flowmap*) V-35

5.1.1.2 Analisis Dokumen yang Digunakan V-37

5.1.2 Analisis Sistem yang akan dibangun V-37

5.1.2.1 Analisis Prosedur yang akan dibangun (*Flowmap*) V-38

5.1.2.2 Analisis Dokumen yang Dibangun V-40

5.2 UML (*Unified Modeling Language*) V-40

5.2.1 *Usecase* Diagram V-40

5.2.1.1 Definisi Aktor V-40

5.2.1.2 Definisi *Usecase* V-41

5.2.1.3 Skenario *Usecase* V-42

5.3 *Class* Diagram V-47

5.3.1 *Class* Diagram V-47

5.3.2 *Sequence* Diagram V-48

1. *Sequence* Diagram Registrasi V-48

2. *Sequence* Diagram *Approval* V-49

3. *Sequence* Diagram *Report* Harian V-50

4. *Sequence* Diagram Penilaian V-51

5. *Sequence* Diagram Monitoring V-52

5.3.3 *Activity* Diagram V-53

1. *Activity* Diagram Registrasi V-53

2. *Activity* Diagram *Approval* V-54

3. *Activity* Diagram *Report* Harian V-55

4. *Activity* Diagram Penilaian V-56

5. *Activity* Monitoring V-57

5.3.4 *Statechart* Diagram V-58

1. *Statechart* Diagram Registrasi V-58

2. *Statechart* Diagram *Approval* V-59

3. *Statechart* Diagram *Report* Harian V-60

4. *Statechart* Diagram Penilaian V-61

5. *Statechart* Diagram Monitoring V-62

5.3.5 *Component* Diagram V-63

5.3.6 *Deployment* Diagram V-64

5.3.7 Perancangan *Database* V-64

5.3.8 Struktur Menu V-65

5.2.9 Perancangan *Interface* V-66

1. *Form Login* V-66

2. *Form* Registrasi V-66

3. Halaman *Approval* Data Mahasiswa V-67

4. *Form Report Activity* Harian V-67

5. *Form* Penilaian V-68

6. *Form* Monitoring V-68

5.4 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak dan Perangkat Keras V-69

5.4.1 Perangkat Lunak V-69

5.4.2 Perangkat Keras V-69

5.5 Pemetaan Struktur Diagram *User*/Aktor Sistem V-70

BAB VI PENGKAJIAN DAN EVALUASI VI-72

6.1 Implementasi dengan Perhitungan Harvesine Formula VI-72

6.2 Hasil dan Pembahasan VI-73

6.3 Evaluasi Metode VI-81

BAB VII PENUTUP VII-82

7.1 Kesimpulan VII-82

7.2 Saran VII-82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B